1. Definir un dominio de aplicación de un sistema experto (Por ejemplo el dominio que usamos como ejemplo en la clase es medicina, utilizar otro ejemplo en este ejercicio)

2. Definir Objetos y propiedades para el dominio elegido.

1. El dominio sería zoología, con un sistema que identifique animales.
2. En el primer caso los objetos son animales y las propiedades pueden ser si vuela, si nada, si tiene plumas, si tiene escamas, etc.

Clase 14/10

1. En el base al tema elegido en la clase del viernes 07/09, con el rol Cliente, se definirán los requerimientos de un Sistema experto a definir.

2. Con el rol Ingeniero del Conocimiento, se aplicará la metodología vista en clase, interactuando con el cliente.

3. Se presentará un informe de resultado de aplicar la metodología al caso propuesto.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Características\Elementos | Perro | Loro | Atún | Cocodrilo | Gato |
| ¿Corre? | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| ¿Nada? | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| ¿Vuela? | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| ¿Tiene plumas? | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| ¿Tiene escamas? | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| ¿Es veloz? | 0.6 | 0.2 | 0.8 | 0.3 | 0.4 |
| ¿Carnívoro? | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |